

ADVANCED EV3 PROGRAMMING LESSON



Controllo proporzionale con il sensore di suoni

By Sanjay and Arvind Seshan



Obiettivi della lezione

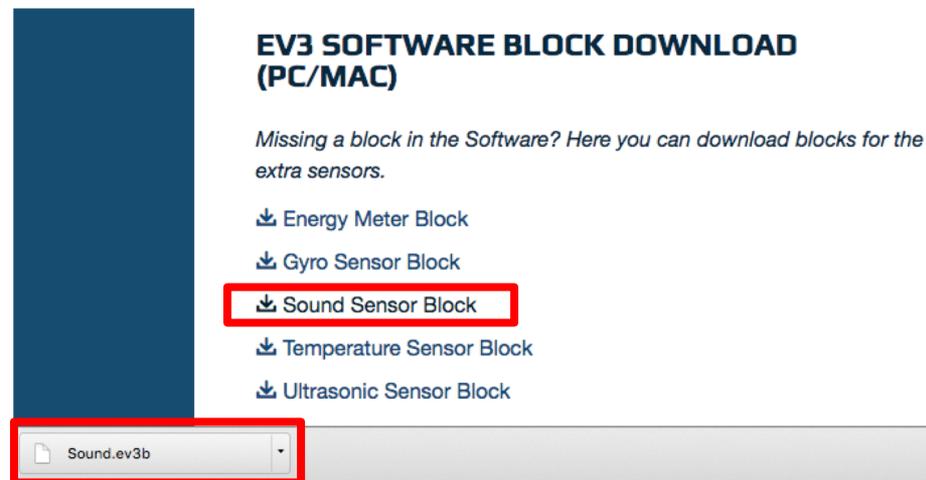


1. Imparare ad usare il sensore di suono col controllo proporzionale

Prerequisiti: controllo proporzionale, sensori di suono, fili di dati

Scaricare il blocco suono

- Il blocco suono è disponibile per il download sul sito della LEGO:
 - <http://www.lego.com/en-us/mindstorms/download>
S
- Scaricate il blocco utilizzando La lezione per principianti addizionale sui blocchi



EV3 SOFTWARE BLOCK DOWNLOAD (PC/MAC)

Missing a block in the Software? Here you can download blocks for the extra sensors.

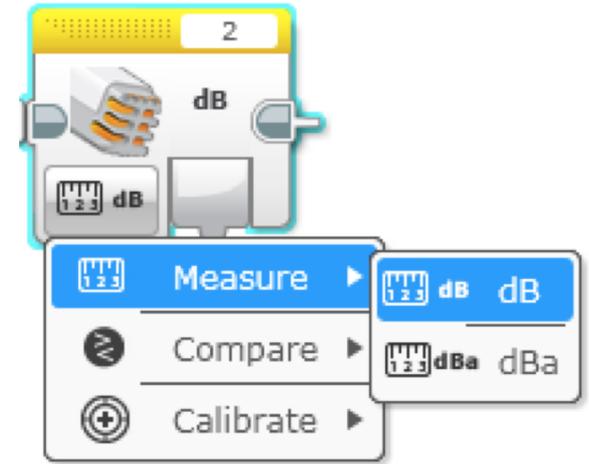
- ↓ Energy Meter Block
- ↓ Gyro Sensor Block
- ↓ **Sound Sensor Block**
- ↓ Temperature Sensor Block
- ↓ Ultrasonic Sensor Block

Sound.ev3b



Sensore di suono: modalità di misurazione

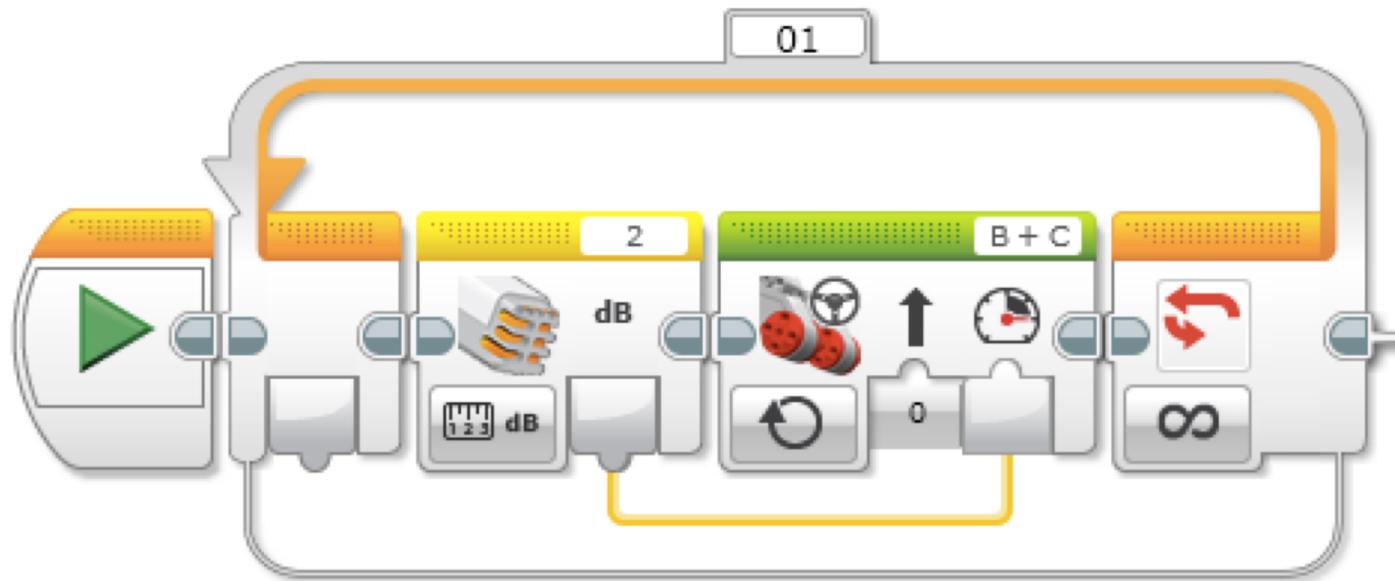
- Modalità di misurazione
 - dB (decibel)
 - Livello del suono, ricalcolato in percentuale
 - dBa
 - Livello del suono, approssimato alla sensibilità dell'orecchio umano, e dopo ricalcolato in percentuale
- Sorgente: Menu EV3 Help



Sfida sul sensore di suono

- Nella lezione per principianti sui sensori di suono, la sfida era scrivere un programma “Celebration” che facesse muovere il robot più velocemente o più lentamente in proporzione al volume del suono
- Per questa sfida, miglioreremo questo codice usando il controllo proporzionale
- consigli
 - Dovrete utilizzare il blocco dei sensori di suono in modalità misurazione
 - Dovrete utilizzare dB o dBa per questa sfida

Soluzione alla sfida



Crediti

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan and Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili nel sito www.ev3lessons.com
- Traduzione: Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).